

# ANMELDUNG:

Meldeschluss: 21.8.2010

Teamname: \_\_\_\_\_

Spieler 1 (Kapitän)

Vorname: \_\_\_\_\_

Nachname: \_\_\_\_\_

Strasse: \_\_\_\_\_

PLZ, Wohnort: \_\_\_\_\_

Geb.Datum: \_\_\_\_\_

Tel: \_\_\_\_\_

e-mail: \_\_\_\_\_

Spieler 2

Vorname: \_\_\_\_\_

Nachname: \_\_\_\_\_

Geb.Datum: \_\_\_\_\_

Spieler 3

Vorname: \_\_\_\_\_

Nachname: \_\_\_\_\_

Geb.Datum: \_\_\_\_\_

Spieler 4

Vorname: \_\_\_\_\_

Nachname: \_\_\_\_\_

Geb.Datum: \_\_\_\_\_

## Spielkategorien:

Damen

High

low

Herren

high

Low

## 2. Elmshorner

# streetball turnier

WIR GEGEN GEWALT



MOVE IT!

Samstag **04.09.2010**

**Spielbeginn: 11 Uhr**

**Boje-C.-Steffen  
Gemeinschaftsschule**

Koppeldamm 50, 25335 Elmshorn



# Spielregeln

• 3 vs 3 + je 1 Auswechselspieler

• es beginnt das erstgenannte Team

• Spieldauer: 10 Minuten pro Spiel

• Spielerwechsel bei ruhendem Ball  
(Ball im Aus, Korberfolg, Foul)

• nach Korberfolg wechselt das  
erfolgreiche Team in die Defensive  
(Losers' Ball)

• nach Ballgewinn muss erst hinter die  
3er-Linie zurück gespielt werden

- Korb aus dem Feld = 1 Punkt
- Korb von außerhalb der 3er-Linie  
= 2 Punkte

• Fouls werden durch Offensivspieler  
angesagt

• Gewinner ist, wer zuerst 11 Punkte  
erzielt, oder nach Ablauf der  
Spielzeit in Führung liegt

# Programm:

3-Punkte-Wettbewerb

Slam dunk Contest

Grillstand

DJ-Session

# Ansprechpartner:

sven.hansen1@polizei.landsh.de  
Tel. 04121 / 80 31 33

# Anmeldung:

[www.emtv-basketball.de](http://www.emtv-basketball.de)

**Nordsport**  
Berliner Strasse 22, 25336 Elmshorn  
**EMTV Geschäftsstelle**  
Koppeldamm 1, 25335 Elmshorn

# Sponsoren:



Stadt Elmshorn



**BARMER**  
diegesundexperten



die lobby für kinder  
Ortsverband Elmshorn e.V.

**SCHÜMANN**  
Werbetchnik



**NORD**  
die Team Sport-Profis  
Hamburger Str. 108  
25337 Elmshorn  
Tel. 04121 - 24 00 80  
[www.nordsport-shop.de](http://www.nordsport-shop.de)

**VOLKSBANK**  
ELMSHORN

Immer gut beraten

**STADTWERKE**  
ELMSHORN  
Aus Liebe zur Region



**media**transfer

# MOVE IT!